

단축키 (일반)	메뉴	화면 메뉴	행위
F1			선택된 항목의 도움말 열기
Ctrl+F11	File > Open Project		"Open Project" 창 열기
Ctrl+S	File > Save		IDE에서 현재 열려있는 모듈(및 관련 헤더 파일)만 저장
Shift+Ctrl+S	File > Save All		현재 프로젝트의 모든 파일을 저장
Alt+F11	File > Use Unit		"Use Unit" 창 열기. 현재 편집 중인 코드에 다른 유닛 참조 추가 시 사용
Shift+F11			"Add to Project" 창 열기. 프로젝트에 파일 추가 시 사용
Ctrl+Z	Edit > Undo	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Undo	이전 작업을 취소
Shift+Ctrl+Z	Edit > Redo		마지막 명령을 다시 실행
Ctrl+D	Edit > Format Source		코드 정렬 등 자동 적용
Ctrl+X	Edit > Cut	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Cut	선택 영역을 제거하여 클립보드에 복사
Ctrl+C	Edit > Copy	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Copy	선택 영역을 클립보드에 복사
Ctrl+V	Edit > Paste	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Paste	클립 보드에서 붙여넣기
Ctrl+Del	Edit > Delete	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Delete	선택된 텍스트 또는 오브젝트를 제거
Ctrl+A	Edit > Select All	폼 디자이너 컴포넌트 선택 > 오른쪽 클릭 > Edit > Select All	활성창의 모든 텍스트 또는 개체를 선택
		폼 디자이너 오른쪽 클릭 > Hide Non-Visual Components 도움 View Hide Non-Visual Components Tools > Options > Form Designer > Options > Show non-visual components checkmark	모습이 없는 컴포넌트 숨기기
Ctrl+H	Edit > Hide Non-Visual Components		모습이 없는 컴포넌트 숨기기
Ctrl+F / Ctrl+Q+F	Search > Find		지정된 텍스트를 활성창에서 검색
Shift+Ctrl+F	Search > Find in Files		지정된 폴더 안의 모든 파일을 문자열을 검색하고 결과를 메시지 창에 표시
Ctrl+R / Ctrl+H / Ctrl+Q+A	Search > Replace		지정된 텍스트를 검색하고 다른 텍스트로 대체
F3 / Ctrl L	Search > Search Again		텍스트와 일치하는 다음 위치로 이동
Ctrl+E	Search > Incremental Search		텍스트를 대화식으로 검색
Shift+Ctrl+Enter	Search > Find Local References (델파이 만)		활성 코드 파일 안에서 참조 찾기
Ctrl+G	Search > Find Original Symbol (델파이 만)		"프로젝트 매니저" 안의 모든 파일 목록을 검색하여 찾고자 하는 심볼의 원래 선언을 표시
F6 / Ctrl+.	Search > IDE Insight		"IDE 인사이트" 검색 상자로 포커스가 이동
Alt+G	Search > Go to Line Number		"코드 에디터"의 지정된 행 번호로 이동
Ctrl+Alt+B	View > Debug Windows > Breakpoints		브레이크 포인트 목록 창 열기
Ctrl+Alt+S	View > Debug Windows > Call Stack		"Call Stack" 창 열기
Ctrl+Alt+W	View > Debug Windows > Watches		"Watch List" 창 열기
Ctrl+Alt+L	View > Debug Windows > Local Variables		"Local variables" 창 열기
Ctrl+Alt+T	View > Debug Windows > Threads		"Thread Status" 창 열기
Ctrl+Alt+V	View > Debug Windows > Event Log		"Event Log" 창 열기
Ctrl+Alt+M	View > Debug Windows > Modules		"Modules" 창 열기
Ctrl+Alt+C	View > Debug Windows > CPU Windows > Entire CPU		"Entire CPU" 창 열기
Ctrl+Alt+D	View > Debug Windows > CPU Windows > Disassembly		소스 코드 각 행에 해당하는 주소, 기계어의 16진수 표현(opcodes), 어셈블리 명령을 표시
Ctrl+Alt+R	View > Debug Windows > CPU Windows > Registers		80386 이상의 프로세서 CPU 레지스터의 내용 표시
Ctrl+Alt+K	View > Debug Windows > CPU Windows > Stack		프로그램 스택에 있는 값을 그대로 표시
Ctrl+Alt+1	View > Debug Windows > CPU Windows > Memory1		사용자 프로그램에서 주소 지정이 가능한 영역에 포함된 값을 그대로 표시. 동시에 4 곳의 메모리 영역을 볼 수 있도록 4 개의 메모리 뷰가 제공됨
Ctrl+Alt+2	View > Debug Windows > CPU Windows > Memory2		사용자 프로그램에서 주소 지정이 가능한 영역에 포함된 값을 그대로 표시. 동시에 4 곳의 메모리 영역을 볼 수 있도록 4 개의 메모리 뷰가 제공됨
Ctrl+Alt+3	View > Debug Windows > CPU Windows > Memory3		사용자 프로그램에서 주소 지정이 가능한 영역에 포함된 값을 그대로 표시. 동시에 4 곳의 메모리 영역을 볼 수 있도록 4 개의 메모리 뷰가 제공됨
Ctrl+Alt+4	View > Debug Windows > CPU Windows > Memory4		사용자 프로그램에서 주소 지정이 가능한 영역에 포함된 값을 그대로 표시. 동시에 4 곳의 메모리 영역을 볼 수 있도록 4 개의 메모리 뷰가 제공됨
Ctrl+Alt+F	View > Debug Windows > FPU		프로그램의 부동 소수점 연산 유닛과 SSE 레지스터의 내용을 표시
Ctrl+Alt+O	View > Debug Windows > CodeGuard Log		개발중인 C++ 응용 프로그램 실행시 디버깅 기능을 제공
Shift+Ctrl+H	View > Help Insight		커서 위치의 심볼에 관한 정보를 힌트 형태로 표시
Ctrl+F12	View > Units		"Search for Units" 창 열기. 현재 프로젝트 안에 있는 모든 유닛 표시
Shift+F12	View > Forms		"Search for Forms" 창 열기. 현재 프로젝트 안에 있는 모든 폼 표시
F12	View > Toggle Form/Unit		해당 유닛의 폼과 코드 보기를 전환
Shift+Alt+F11	View > Structure		"스트럭처" 창 열기 (또는 포커스 주기)
F11	View > 오브젝트 인스펙터		"오브젝트 인스펙터" 창 열기 (또는 포커스 주기)
Alt+O	View > Window List		열려있는 창 목록을 표시
Ctrl+Alt+P	View > 툴 팔레트		"툴 팔레트" 창 열기
Ctrl+Alt+F11	View > Projects Window		"프로젝트 매니저" 창 열기
Shift+Ctrl+E	Refactor > Rename (델파이 만)		"Rename <symbol>" 창 열기. 식별자와 그 식별자에 대한 모든 참조의 이름 변경 시 사용
Shift+Ctrl+V	Refactor > Declare Variable (델파이 만)		"Declare Variable" 창 열기. 지역 변수 선언 시 사용.
Shift+Ctrl+D	Refactor > Declare Field (델파이 만)		"Declare New Field" 창 열기
Shift+Ctrl+M	Refactor > Extract Method (델파이 만)		선택된 코드 부분을 메소드로 바꾸기
Shift+Ctrl+L	Refactor > Extract Resource String (델파이 만)		선택된 문자열을 리소스 문자열로 변환
Shift+Ctrl+X	Refactor > Change Params (델파이 만)		메소드 파라미터를 추가, 편집, 삭제, 순서 변경
Shift+Ctrl+A	Refactor > Find Unit (델파이 만)		"Find Unit" 창 열기. 델파이 코드에 uses [선택한 유닛] 구문 추가 시 사용
Alt+F9	Project > Build <file_name>.cpp (C++ 만)		수정 여부에 관계없이 현재 프로젝트의 모든 파일을 다시 빌드
Ctrl+F9	Project > Make <project_name> (C++) Project > Compile <project_name> (델파이)		델파이에서 Compile, (C++에서) Make 시, 이전 빌드 이후 변경된 파일과 그 종속 파일만을 컴파일
Shift+F9	Project > Build <project_name>		수정 여부에 관계없이 현재 프로젝트의 모든 파일을 다시 빌드
Shift+Ctrl+Alt+F9	Project > Deploy <project_name>		프로젝트를 배포
Shift+Ctrl+F11	Project > Options		선택된 프로젝트의 "Project Options" 창 열기
F9	Run > Run		변경된 소스 코드가 있으면 모두 컴파일, 컴파일 성공 시 응용 프로그램이 실행되며 IDE의 디버거가 작동되어 테스트 가능
Shift+Ctrl+F9	Run > Run Without Debugging		변경된 소스 코드가 있으면 모두 컴파일, 컴파일 성공 시 응용 프로그램이 실행되며 IDE의 디버거는 작동하지 않음
F8	Run > Step Over		코드의 다음 줄을 실행하도록 디버거에 지시. 그 행에 함수가 있으면, Step Over는 그 함수를 실행하고 나서 그 함수 뒤 첫 줄에서 정지
F7	Run > Trace Into		코드의 다음 줄을 실행하도록 디버거에 지시. 그 행에 함수가 있으면, Trace Into는 그 함수 안의 첫 줄에서 정지
Shift+F7	Run > Trace to Next Source Line		소스 한 줄을 실행
F4	Run > Run to Cursor		프로그램을 실행하고 커서 위치에서 정지
Shift+F8	Run > Run Until Return		프로그램을 실행하고 함수가 값을 반환하면 정지
Ctrl+F2	Run > Program Reset		디버거가 작동하고 있는 프로그램이나 프로세스를 종료
Ctrl+F7	Run > Evaluate/Modify		현재 표현식이나 속성 값을 파악 또는 변경
Ctrl+F5	Run > Add Watch		Watch(감시) 표현식 추가/변경. 감시 표현식은 Watch List 안에 표시됨
Alt+End	Window > Next Window		창이 여러 개 있을 경우 활성창을 전환
Ctrl+R	Refactorings 오른쪽 클릭 > Apply Refactoring		"리팩토링" 창에 표시된 리팩토링 정의를 적용
Ctrl+Z	Refactorings 오른쪽 클릭 > Undo/Redo		리팩토링을 취소
	Refactorings 오른쪽 클릭 > Remove C++ Find References 오른쪽 클릭 > Remove		"리팩토링" 창의 리팩토링 정의를 삭제
Ctrl+A	To-Do List 오른쪽 클릭 > Add		"Add To-Do Item" 창 열기. "To-Do List" 창에 할 일 추가
F2	To-Do List 오른쪽 클릭 > Add		"Add To-Do Item" 창 열기. 선택된 할 일 편집
Ctrl+C	To-Do List 오른쪽 클릭 > Copy As > Text		"To-Do List"의 내용을 일반 텍스트로 복사
Ctrl+T	To-Do List 오른쪽 클릭 > Copy As > HTML Table		"To-Do List"의 내용을 HTML 표로 복사
Ctrl+V	Messages 오른쪽 클릭 > View Source		코드에 디버거의 새 탭에서 소스 파일 열기
Ctrl+S	Messages 오른쪽 클릭 > Edit Source		메시지 창에 표시되는 오류 관련 코드를 빨간줄로 강조 표시. 필요 시 해당 소스 파일이 열림
Click+Shift	툴 팔레트		툴 팔레트에서 컴포넌트 선택을 유지한 채 다른 컴포넌트로 선택에 추가. 다시 클릭하면 선택 해제됨
Esc	툴 팔레트		툴 팔레트의 모든 카테고리 표시
Ctrl+방향키	폼 디자이너		선택된 컴포넌트 위치 이동
Shift+Ctrl+방향키	폼 디자이너		선택된 컴포넌트 위치 이동을 더 빠르게
Tab / 방향키	폼 디자이너		컴포넌트 선택 바꾸기
Shift+방향키	폼 디자이너		컴포넌트의 크기 변경
Esc	폼 디자이너		부모 컴포넌트 선택
Ctrl+Tab	폼 디자이너		다음 편집 탭으로 이동
Shift+Ctrl+Tab	폼 디자이너		이전 편집 탭으로 이동
Ctrl+Tab	오브젝트 인스펙터		"Properties" 탭과 "Events" 간 전환
Tab	오브젝트 인스펙터		탭 안에서 전환 간 전환. "Properties name" 컬럼에서는 이름을 타이핑하면 탭에서 더 용이함
Ctrl+Enter	오브젝트 인스펙터		탭의 값에 있는 공백 문자에서 옵션을 선택. [Events] 탭에서는 이벤트 핸들러 코드를 생성하고 포커스를 코드 에디터로 이동.
Ctrl+Alt+I	오브젝트 인스펙터		선택한 필드의 값 목록을 표시
+/-	오브젝트 인스펙터		프로퍼티 트리 노드를 확장/축소
Ctrl+J	오브젝트 인스펙터		공보 박스의 모든 요소를 표시
F12	오브젝트 인스펙터		"디자이너" 탭과 "코드 에디터" 탭 간 전환
Shift+Alt+F11	오브젝트 인스펙터		"스트럭처" 창으로 포커스 이동
Alt+F4			RAD 스튜디오 종료
Ctrl+Num +	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Increase Font Size		코드 편집기의 글꼴 크기를 크게
Ctrl+Num -	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Decrease Font Size		코드 편집기의 글꼴 크기를 작게
Shift+Ctrl+N	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Find > Find Definition		활성 프로젝트 전체를 대상으로 선택한 식별자의 정의를 모두 검색
Shift+Ctrl+Enter	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Find > Find References		활성 프로젝트 전체를 대상으로 선택한 식별자의 참조를 모두 검색
Shift+Ctrl+B	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Find > Show Base Types		프로젝트 전체를 대상으로 선택한 클래스 또는 메소드의 부모 타입을 검색
Shift+Ctrl+O	코드 에디터 컨텍스트 메뉴 Find > Show Derived Types		프로젝트 전체를 대상으로 선택한 클래스 또는 메소드에서 파생된 타입을 검색

