
Delphi® XE2 와 FireMonkey™

제품 리뷰 가이드

Americas Headquarters
100 California Street, 12th
Floor
San Francisco, California
94111

EMEA Headquarters
York House
18 York Road
Maidenhead, Berkshire
SL6 1SF, United Kingdom

Devgear
서울특별시 반포 1 동 743-14
4 층 ㈜데브기어
(T) 02.595. 4288

내용

개요	3
소개	3
제품 설명	3
기본 소개	3
연락처 정보	3
델파이 XE2 하이라이트	3
델파이 XE2의 새롭고 흥미로운 특징들	3
주요 특징 및 개발자를 위한 혜택	5
제품 정보의 빠른 연결	6
DELPHI XE2를 사용하여 어떤 종류의 애플리케이션이 작성되는가?	7
DELPHI XE2에서의 프로젝트	8
델파이를 사용하여 작성할 수 있는 네이티브 애플리케이션	8
DataSnap 모바일 연결	13
아마존의 EC2 클라우드 인프라에 애플리케이션 배포	15
델파이 XE2의 확장된 툴 박스 사용	15
시스템 권장사항	16
인터베이스 개발자 에디션	16
다른 데이터베이스와 데이터 소스	17
델파이 제품 에디션	17
기능 명세서	18

개요

소개

윈도우, Mac 과 iOS용 애플리케이션 작성을 위한 엠바카데로의 최첨단 개발 툴인 델파이 XE2의 FireMonkey 리뷰에 관심 가져 주셔서 감사합니다. 이 리뷰 가이드에서 개발자들이 델파이 XE2를 사용하는데 있어 중요한 장점들의 개요를 소개하겠습니다.

제품 설명

현재 FireMonkey™을 사용하는 Embarcadero® Delphi® XE2는 매우 풍부한 네이티브 윈도우, 맥 및 iOS용 애플리케이션을 개발하는 가장 빠른 방법으로 현저히 코딩 시간을 줄여 애플리케이션 작성을 5배 정도 빠르게 할 수 있습니다. Delphi XE2는 컴포넌트 기반의 비주얼 개발과 완벽하게 시각적 양방향 RAD IDE로 많이 사용되는 대중적인 데이터베이스들에 고성능 액세스를 제공합니다. 100% CPU 와 GPU 네이티브하고, 시각적으로 매력적이며, HD/3D UI, 효과, 애니메이션을 사용하는 크로스-플랫폼 애플리케이션을 작성하기 위하여 델파이의 FireMonkey 플랫폼을 사용합니다. 전세계 많은 개발자가 사용하는, 델파이는 최첨단 객체 지향 언어와 써드 पार्ट 컴포넌트와 툴의 지원을 받는 풍부한 컴포넌트 기반의 개발 프레임워크를 결합하였습니다.

기본 소개

이 리뷰 가이드는 델파이 XE2 와 FireMonkey를 살펴보는 것을 목적으로 합니다. 각각의 제품에는 많은 특징들이 있습니다. 동영상, 연습, 제품을 최대한 활용할 수 있도록 도와주는 가이드 등 추가적인 정보가 많이 있습니다. 제품에 대한 최신의 전체 기능 매트릭스, [Delphi XE2 product page](#) 및 [Embarcadero Developer Network](#)를 검토하시기 바랍니다.

연락처 정보

평가 기간 중 또는 그 이후에 지원이 필요하시면. 아래의 번호와 이메일로 언제든지 문의 주시기 바랍니다.

기술 지원:

RAD Studio XE2 리뷰가이드 핫라인은 ask@embarcadero.kr 입니다 .

델파이 XE2 하이라이트

델파이 XE2의 새롭고 흥미로운 특징들

델파이 XE2에서 새롭게 추가된 사항

Delphi XE2는 높은 수준의 그래픽을 파워풀하게 구축할 수 있으며, 윈도우, Mac OSX 와 iOS용 멀티-플랫폼 애플리케이션, 64-비트 윈도우 애플리케이션 개발, 새로운 VCL 스타일들, 확장된 데이터베이스 연결, 그리고 기타 등등의 흥미로운 새로운 기능들을 제공합니다.

- **FireMonkey 애플리케이션 플랫폼.** FireMonkey는 차세대 애플리케이션 플랫폼입니다. FireMonkey는 멀티 플랫폼상에서 높은 성능을 제공하며, 시각적으로 강력한 최첨단의 비즈니스 애플리케이션을 빠르게 작성 할 수 있도록 해줍니다. FireMonkey 애플리케이션은 100% CPU 및 GPU 네이티브하면서 사용자들에게 멋진 영상과 흥미로운 대화식 애플리케이션을 제공합니다.
 - **PC, Mac 과 모바일용 네이티브 애플리케이션 개발.** 새로운 FireMonkey 애플리케이션 플랫폼을 사용한 델파이 XE2는 윈도우, 맥과 iOS용으로 애플리케이션을 작성하고 컴파일 할 수 있습니다. 네이티브 애플리케이션은 CPU와 GPU의 파워와 속도를 활용합니다.
 - **GPU 구동 벡터 기반의 HD 및 3D 애플리케이션.** 새로운 FireMonkey 애플리케이션 플랫폼을 통해 완벽하게 프로그램 애니메이션과 효과를 가지는 HD/3D 사용자 UI를 설계하고 구축할 수 있습니다.
- **유연한 모바일 애플리케이션 개발.** 델파이와 FireMonkey 플랫폼을 사용하여 애플의 앱 스토어에 배포를 할 수 있는 네이티브 iOS 애플리케이션을 생성할 수 있습니다.
- **윈도우용 64-비트 애플리케이션 개발.** 델파이를 통해 최신 하드웨어를 활용하고, 더 많은 메모리를 액세스하고, 성능을 높이기 위한 64-비트 애플리케이션을 작성합니다.
- **데이터베이스에 대한 네이티브 연결 등.** 델파이를 사용한 애플리케이션은 대중적인 모든 데이터베이스에 대한 네이티브로 연결이 내장되어 있어서 빠르게 연결할 수 있습니다. 델파이의 RAD 클라우드 데이터와 애플리케이션 서비스들은 현재의 대중적인 모든 클라이언트 플랫폼들, 프레임워크, 언어들 및 장비 등에 연결됩니다. iOS, 안드로이드, 블랙베리 및 윈도우 폰 7 모바일 애플리케이션을 DataSnap 애플리케이션과 데이터베이스 서비스들과 연결합니다.
- **LiveBindings를 이용하여 생생한 데이터를 시각적으로 표현.** LiveBindings은 어떠한 데이터소스이든지 VCL, FireMonkey 유저 UI 또는 그래픽 요소들과 연결할 수 있습니다. LiveBindings를 활용하면 데이터를 훨씬 직관적이고 상호 대화적으로 표시할 수 있으므로 창의적이고 자유롭게 파워풀 한 개발을 즐길 수 있습니다. 또한 "동적"으로 계산되고 업데이트되는 바인딩을 만들 수 있는 놀라운 파워와 유연성을 제공합니다.
- **확장된 개발자 툴박스.** Delphi XE2는 새로운 스페셜 에디션 툴들과 이전 툴들의 새로운 버전을 포함합니다. 델파이 XE2에서는 보고서를 신속하게 디자인하고 작성할 수 있는 FastReport와 그리고 소스 코드 문서화 툴인 도큐먼트 인사이트(Documentation

Insight)를 새롭게 추가되었습니다. TeeChart, IBX, InstallAware, IP*Works, AQtime, FinalBuilder, IntraWeb 와 Indy등이 64-비트 버전으로 업데이트되었습니다. TeeChart, Indy 및 FinalBuilder 또한 맥을 지원합니다.

주요 특징 및 개발자를 위한 혜택

델파이 XE2 는 모든 작업에 적합한 툴을 제공합니다

- **윈도우용 전체 64-비트 컴파일러와 프레임워크:** 델파이를 통해 최신 하드웨어를 활용하고, 더 많은 메모리를 액세스하고, 성능을 높이기 위한 64-비트 애플리케이션을 작성합니다. 기존의 응용프로그램을 64-비트로의 마이그레이션을 최대한 쉽게 하기 위해서 FireMonkey, 컴파일러, 런타임 라이브러리와 VCL등에 64-비트 지원이 적용됩니다.
- **FireMonkey** 플랫폼을 사용하여 시각적으로 훌륭하고, 상호 대화적이고, 풍부한 데이터의 컴퓨터와 모바일 장비용 **풍부한 비즈니스 애플리케이션** 작성합니다.
- **FireMonkey** 플랫폼을 시용한 윈도우 및 Mac(OSX) 용 **크로스-플랫폼 개발.** 응용프로그램을 윈도우 또는 맥 용으로 한번 컴파일 합니다. 네이티브 애플리케이션은 CPU와 GPU의 파워와 속도를 활용합니다. 컴포넌트 기반의 시각적 개발은 필요할 때 여전히 소스 코드와 하드웨어에 대한 완벽한 액세스를 제공하면서 시간을 절약해 줍니다.
- 델파이와 FireMonkey 애플리케이션 플랫폼을 통해, 아이폰, 아이팟 터치와 아이패드상에서 실행되는 **시각적으로 풍부한 네이티브 iOS용 앱을** 개발할 수 있습니다.
- 보다 직관적이고 상호 대화형 방식으로 사용자에게 데이터를 보여주는 능력과 창조적인 자유를 주는, 어떠한 데이터소스든 모든 UI 요소, 벡터 또는 3D 오브젝트에 연결하는 **LiveBindings.**
- 델파이의 **RAD 클라우드** 데이터와 애플리케이션 서비스는 현재의 모든 대중적인 클라이언트 플랫폼들, 프레임워크, 언어들 및 장비에 연결합니다. iOS, 안드로이드, 블랙베리 및 윈도우 폰 7 모바일 애플리케이션은 모바일 연결을 통해 DataSnap 애플리케이션과 데이터베이스 서비스에 연결합니다.
- 완전히 사용자 정의할 수 있거나 스타일 디자이너로 자신의 스타일을 만들 수 있는 **VCL styles**을 사용하여 사용자 UI 스타일링을 쉽게 제어할 수 있습니다.
- **FastReport**는 보고서 작성을 위해 시각적 리포트 디자이너, 리포팅 코어 및 미리보기 창 등을 포함한 필요한 모든 툴들을 제공하며 보고서를 신속하고 효과적으로 작성할 수 있도록 합니다.
- **도큐먼트 인사이트(Documentation Insight)**는 Delphi / RAD Studio IDE에서 소스 코드를

도큐먼트화 할 수 있으며 xml 문서를 시각적으로 읽고 쓸 수 있게 도와줍니다

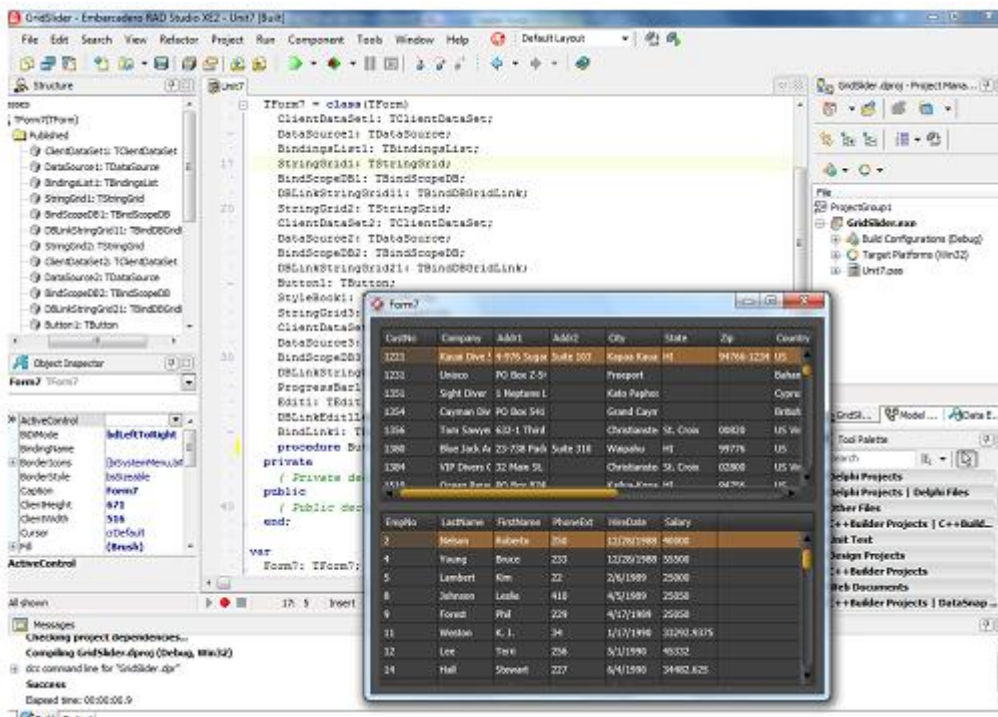
- 빠른 개발을 위한 수백 개의 시각적 컴포넌트들과 컴포넌트 기반으로 시각적으로 설계된 **비주얼 RAD 개발환경**, 리팩토링, UML (통합 모델링 언어) 지원, 정적 코드 검사와 매트릭스, 통합된 디버거 및 기타 등등.
- 최적화된 개발을 위한 **확장 도구 상자**는 향상 된 파일 비교 기능에 통합 프로파일링 및 로깅을 위한 툴을 포함하여 제공하며, 프로젝트 자동화 구축 및 관리가 추가되었습니다.
- IDE에 포함 되어 있는 소스 코드 관리(**source code management**) 는 서브 버전 리포지토리의 완벽한 제어가 가능합니다.
- 윈도우 애저(Azure)및 아마존 EC2에 접근 할 수 있는 **클라우드 개발**.
- 델파이의 통합된 서브버전(**Subversion**)은 개발자가 몇 번의 마우스 클릭으로 소스 코드를 관리할 수 있도록 해줍니다.
- 중앙집중식 **라이선스 관리**와 AppWave를 이용한 **툴 배포**.

제품 정보의 빠른 연결

- [Delphi XE2 Product Page](#)
- [Delphi XE2 Datasheet](#)

DELPHI XE2 를 사용하여 어떤 종류의 애플리케이션이 작성되는가?

Delphi® XE2는 내장된 데이터베이스나 로컬 데이터베이스를 사용하거나 또는 사용하지 않는 PC, Mac, GUI, 터치-스크린/키오스크(kiosk), 그리고 모바일등의 고성능 애플리케이션을 개발하기 위해 설계되었습니다. 풍부한 사용자 경험으로 네이티브 애플리케이션을 빠르게 작성하는 델파이 XE2의 능력은 단일 소스 코드 기반에서 윈도우와 맥 용 그래픽 패키지 애플리케이션을 작성 하기 원하는 ISVs에 특별히 적합합니다.



프로젝트 개발

델파이 XE2 설치 후, 다양한 종류의 애플리케이션을 선택할 수 있습니다.

- 풍부한 GUI 클라이언트 애플리케이션
- HD와 3D 애플리케이션
- 윈도우 애플리케이션
- 매킨토시 애플리케이션
- iOS 애플리케이션
- 향상된 멀티-티어 서버
- 웹 서비스기반의 서버
- 클라우드 가능한 서버
- 웹 기반 애플리케이션
- 그리고 다른 많은 것들



DELPHI XE2 에서의 프로젝트

델파이 XE2를 시작할 때, 먼저 해야 할 일은 프로젝트를 생성하는 것입니다.



프로젝트 생성은 File -> New -> Other를 선택 하거나 상단에 있는 메뉴 아이콘을 클릭하면 됩니다. 이것은 업데이트된 오브젝트 갤러리며 작성할 수 있는 여러 종류의 프로젝트들이 모두 표시됩니다. 아키텍트 에디션을 사용하고 있기 때문에, 모든 기능들이 표시되며 사용 할 수 있습니다. 갤러리는 간단한 형태이며 기본 프로젝트 타입들을 간단히 설명하겠습니다.

- Delphi Projects - 폼을 사용하는 애플리케이션, .dll, 템플릿, 또는 셸 확장자들과 같은 프로젝트들 리스트
- Design Projects – 완벽하게 통합된 비-코드 기반의 UML.
- Other Files - 비어 있는 프로젝트와 텍스트 파일 같은 단순한 파일 타입들.
- Web Documents - HTML, CSS, 기타 등등과 같은 기본 웹 파일들을 생성합니다.

델파이를 사용하여 작성할 수 있는 네이티브 애플리케이션

“여러분이 생각하는 대로 델파이로 만들 수 있다는” 말이 진실에 가깝습니다. 윈도우, 맥과 iOS 플랫폼상에서 실행하는 네이티브 애플리케이션을 작성하기 원한다면, 사용하십시오. FireMonkey의 소개를 통해, 이미 익숙한 프로그래밍 언어를 사용하여 멀티-플랫폼 개발 툴을 바로 사용할 수 있습니다 심지어 델파이 XE2에서 처음 시작하는 프로그래머라고 해도, 완벽한 비주얼 RAD IDE와 드래그-드롭 툴을 쉽게 시작 할 수 있습니다.

FireMonkey 란?

전세계가 서로 연결되어 있고 모바일화 되는 오늘날, 고객들은 언제 어디서든 다양한 여러 플랫폼과 장비의 애플리케이션과 정보에 접근하기를 원할 것입니다. 고객들은 또한 “풍부한” 사용자 경험, 상호 작용 및 높은 수준의 UI에 대한 높은 기대를 가지고 있습니다. 이러한 기대와 요구는 더 이상 엔터테인먼트, 미디어 및 광고 프로그램에만 국한된 것이 아닙니다. FireMonkey는 비즈니스

애플리케이션을 위한 고성능의 “풍부한” 비주얼, 효과, 애니메이션 및 상호 작용 등을 제공합니다. FireMonkey는 패키지SW, 엔터프라이즈급 시스템, 그리고 기술 소프트웨어 사업을 위한, 최초의 네이티브 CPU 와 GPU 기반 애플리케이션 플랫폼입니다 시각적으로 멋지고 연결성이 매우 높은 윈도우, Mac 및 iOS용 애플리케이션을 이제는 쉽게 개발 할 수 있습니다. FireMonkey는 델파이 XE2, C++ 빌더 XE2 와 RAD Studio XE2에서 사용 가능합니다.

FireMonkey 는 시장의 다른 솔루션과 비교하여 어떻게 다른가?

일반적으로, 그래픽이 풍부한 애플리케이션의 경우 VMs 프레임워크나 RIA 플랫폼(브라우저 컨테이너 내의 인터프리터에서 실행되는 인터넷 프로그램)에 기반을 둡니다. 이러한 종류의 플랫폼에서 애플리케이션 코드 실행과 그래픽은 소프트웨어 “엔진” 에서 수행되면서 하드웨어 “엔진”으로 옮겨지는 방식입니다. 다른 말로 표현하면 가짜-네이티브입니다. 하지만, FireMonkey는 순수 네이티브로써, 애플리케이션 코드는 하드웨어 CPU에서 실행되고 그래픽은 GPU 에서 실행됩니다. 이것은 비즈니스 혹은 패킹 애플리케이션이 유저의 마음을 사로 잡기 위한 가장 멋진 사용자 경험을 갖고 있는 것뿐만 아니라 사용자가 보유한 현재의 장비의 성능과 응답을 충분히 활용한다는 것을 의미합니다.

Adobe® Flash®, Microsoft® Silverlight® 혹은 Corona®와 같은 RIA 플랫폼을 통해 웹과 모바일 멀티미디어 애니메이션 및 엔터테인먼트 콘텐츠 및 HD 플랫폼 게임 등등을 만들 수 있지만, 이러한 플랫폼들은 데스크탑 용 업무용 네이티브 애플리케이션에는 부적합하며, UI 기반이 파워풀하지 못하여, 스크립트 성능을 둘러싼 문제를 가지고 있습니다. (반면에 FireMonkey는 네이티브한 UI 스타일과 효과를 제공하고, 자신만의 스타일을 만들 수 있는 능력을 제공해줍니다). 또한 데이터베이스 연결 또는 서비스 통합측면에서도 적극적인 기능 제공이 되지 못합니다. 이와 반대로 FireMonkey 애플리케이션은 모든 주요 데이터베이스에 활용 접속할 수 있으며 아마존 EC2 및 윈도우 애저(Azure)에 배포할 수 있습니다.

Delphi 는 무엇이고 왜 델파이를 선택 해야 하나?

델파이 XE2는 첨단 객체 지향 언어와 빠른 네이티브 컴파일과 데이터베이스 연결, 고성능이며, 시각적으로 강력한 FireMonkey 애플리케이션 애플리케이션을 작성 할 수 있는 플랫폼입니다. 델파이 XE2는 코딩 하는 것이 편리하며 다른 개발 툴을 사용하는 것 보다 5배 빠르게 애플리케이션을 적성할 수 있습니다.

델파이는 개발 플랫폼이지만 또한 실제 오브젝트 파스칼로 되어있는 프로그래밍 언어로 사용됩니다. 델파이의(오브젝트 파스칼)언어와 C++과는 많은 차이점이 있지만, 대부분의 개발자들에게 델파이 문법이 배워야 할 사항이 보다 적습니다. 델파이와 RAD C++빌더 모두 개발자들에게 최첨단 애플리케이션을 작성하기에 가장 적합하며 이 둘 중 원하는 언어를 선택 하면 됩니다. 델파이와 C++ 빌더의 가장 큰 차이점은 언어 자체인 것입니다. 델파이는 오브젝트 파스칼이며 C++ 빌더는 C++입니다.

다음은 델파이 메소드 예제입니다.

Delphi:

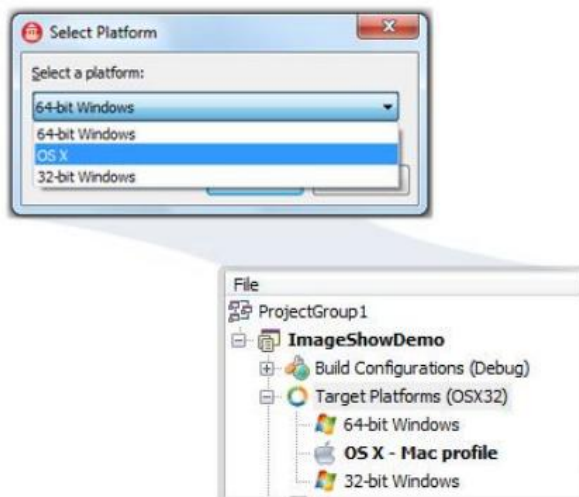
```
Function TServermethod2.ReverseString(Value:string):String
Begin
  Result := StrUtils.ReverseString(Value);
End;
```

주위: "Begin"은 "{"와 같고 "end"는 "}"와 같고 모든 실 언어들은 세미콜론으로 끝납니다. ☺

주요 특징**FireMonkey: 윈도우와 Mac(OSX)용 애플리케이션 개발을 위한 멀티 플랫폼**

FireMonkey는 개발자가 애플리케이션을 개발하여 32-비트 윈도우, 64-비트 윈도우, 또는 Mac OSX에 배포할 수 있도록 혁신적인 개발 환경을 제공합니다. FireMonkey를 이용하여 작성한 애플리케이션은 시각적으로 멋지고, 인터랙티브하며, 완벽하게 프로그램 애니메이션 효과를 갖는 HD/3D 유저 UI 제공이 포함됩니다.

FireMonkey에서의 크로스-플랫폼 지원은 개발자들에게 크로스-플랫폼 솔루션을 제공하는 한편, 더 빠르고 효과적으로 코딩 할 수 있도록 해주는 "시간 절약기" 입니다. 이것은 ISVs 와 ISVs 가 오늘날 변화하는 시장에서 경쟁력을 유지할 수 있습니다.



Mac OS X 애플리케이션을 작성하기 위해, 네트워크를 통해 맥 개발 머신과 연결되어야 합니다. 그리고 맥에 포함되어 있는 플랫폼 도우미 설치 프로그램을 실행하고, Mac에 FireMonkey 애플리케이션을 배포할 수 있도록 개발 컴퓨터에서 원격 프로파일을 생성하고 할당합니다.



FireMonkey: iOS 용 네이티브 애플리케이션 개발

네이티브 iOS 애플리케이션을 개발하기 위해 델파이 XE2에서 FireMonkey 플랫폼을 사용합니다. 시작하기 위해서, 애플 개발자 계정이 있어야 하며 맥에 Xcode 와 iOS SDK를 설치해야 합니다. 또한 Delphi XE2에 들어 있는 두 가지 설치 패키지(무료 파스칼 컴파일러와 FireMonkey iOS 라이브러리)를 맥에서 실행 해야합니다. 윈도우 머신에 엠바카데로 RAD Studio 프로그램 파일 서버 홀더에서, 'FireMonkey-iOS '이라는 제목의 디스크 이미지를 찾을 수 있습니다. 이것을 복사하여 Mac으로 가져간 후 설치프로그램을 실행합니다.

맥을 설정한 후, 델파이에서 iOS용 HD 나 3D FireMonkey 애플리케이션을 생성하는 것부터 시작합니다. 애플리케이션이 만들어지면, 프로젝트를 Xcode로 추출해 iOS 장비나 시뮬레이터에서 실행합니다. 핸드폰에서 애플리케이션을 실행하려면, 애플 개발자 웹사이트에 설명된 것처럼 아이폰의 프로 비저닝 단계를 거쳐야 합니다. 아이폰, 아이패드과 iPod 터치용 애플리케이션을 개발하고 패키징하여 앱 스토어에 배포할 수 있습니다.

FireMonkey iOS 프로젝트는 XCode와 프로젝트 파일을 공유하기 위해 파일 시스템 공유를 하며 불필요하게 왔다갔다하지 않도록 자동 저장 옵션으로 셋팅됩니다.

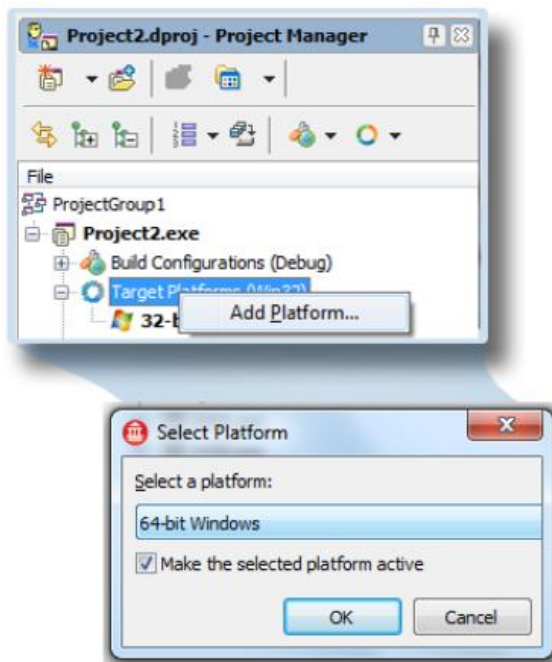
HD 또는 3D FireMonkey iOS 애플리케이션을 작성하기 위해, File -> New -> Other를 선택하여 프로젝트를 생성합니다.

윈도우용 64-비트 애플리케이션 개발 (FireMonkey 와 VCL)



델파이는 네이티브 Win32 개발 시스템 또는 Win64 개발 시스템을 사용하여 **64-비트 윈도우** 애플리케이션의 개발을 지원합니다.

64-비트 플랫폼을 사용하기 위해서, **Project Manager (View > Project Manager)**에서 **Target Platforms** 항목에 **64-bit Windows** 플랫폼을 추가하고 더블 클릭하여 **64-bit Windows** 플랫폼을 활성화 합니다:



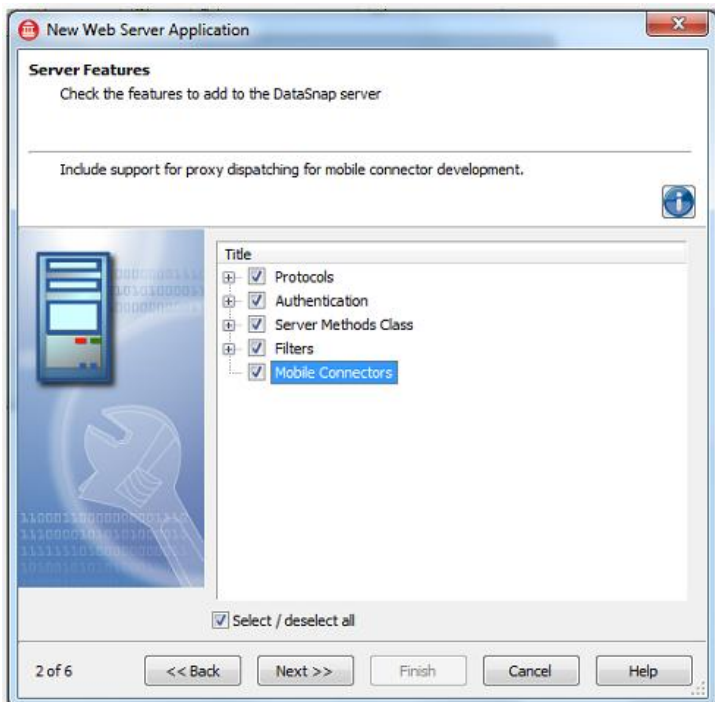
64-비트 애플리케이션을 실행하고 디버깅하고, 배포하기 위한 리모트 64-비트 윈도우 타겟을 사용한다면(개발 시스템은 32-비트 윈도우), IDE (**Tools > Options > Environment Options > Remote Profiles**)에서 리모트 프로파일을 생성하여 해당 플랫폼에 설정할 수 있습니다. 64-비트 윈도우 개발 시스템을 사용한다면, 리모트 프로파일은 선택 사항으로 반드시 필요하지 않습니다.

VCL (비주얼 컴포넌트 라이브러리) 와 RTL (런타임 라이브러리) 둘 다 32-비트 애플리케이션에서 작업하는 것과 같은 방법으로 64-비트 애플리케이션에서 동작할 수 있도록 수정되었습니다. VCL 와 RTL을 사용한다면, 64-비트와 32-비트 윈도우 플랫폼에서 모두 동일한 소스 코드를 사용할 수 있습니다

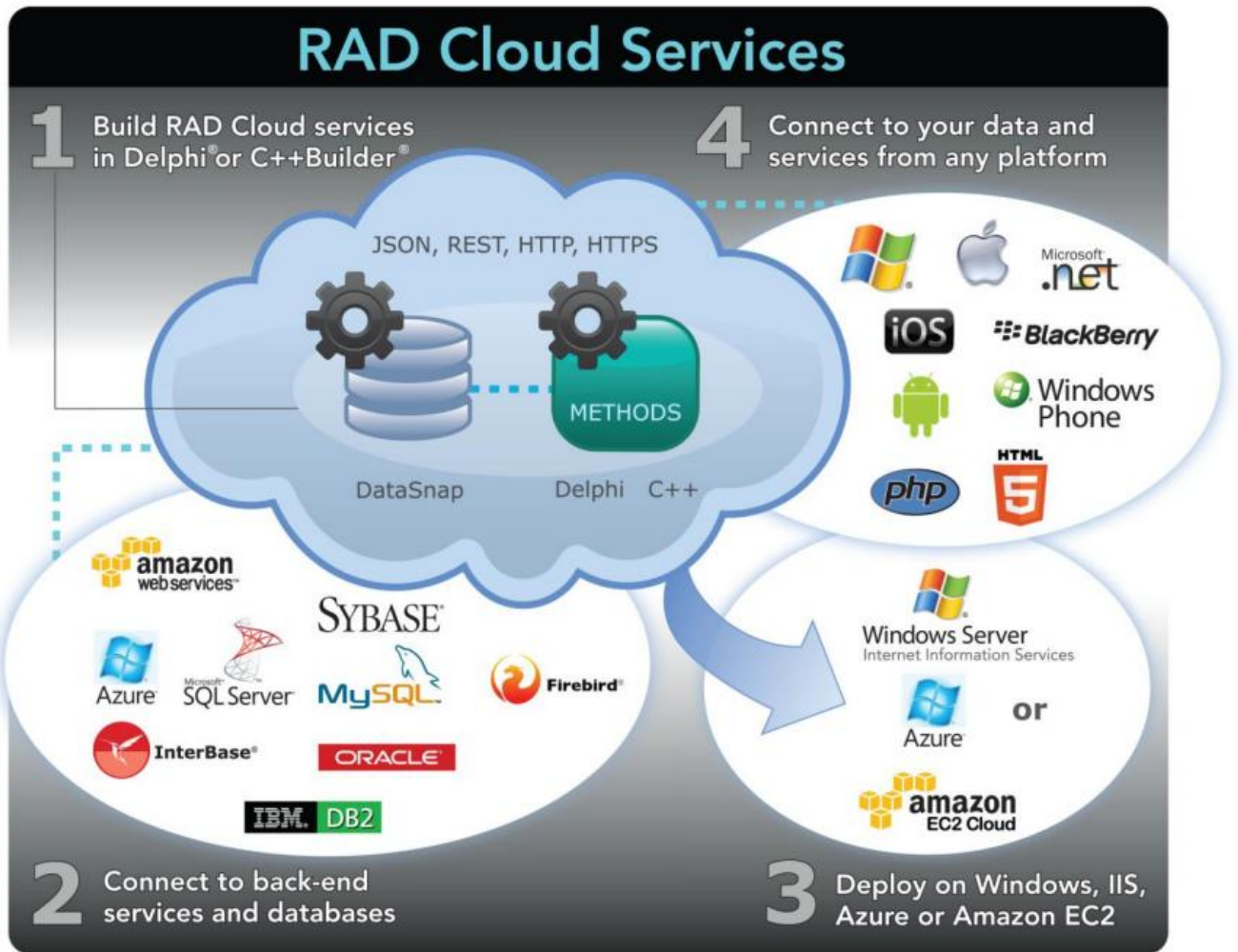
32-비트 윈도우와 64-비트 윈도우 애플리케이션 컴파일은 필요할 때 각각 별도로 컴파일 해야 하며 컴파일 구성 각각에 맞게 따로해야 합니다. 32-비트용 실행 화일과 64-비트용 실행 파일은 각각 별도의 파일이 되며, 프로젝트 매니저에서 적당한 **타겟 플랫폼**을 갖도록 구성됩니다. 32-비트용 애플리케이션 개발용 윈도우 API를 이미 사용 했다면, 64-비트 애플리케이션 개발에서는 사용되는 대부분의 윈도우 API가 비슷할 것입니다.

DataSnap 모바일 연결

DataSnap은 미들-티어 서비스 레이어를 빠르게 작성할 수 있도록 해주는 서버용 기술입니다. 이 계층은 비즈니스 프로세스와 데이터베이스/정보 처리를 조합하는 영역이 될 수 있습니다. 여기에 클라이언트와의 연결이 추가됩니다.

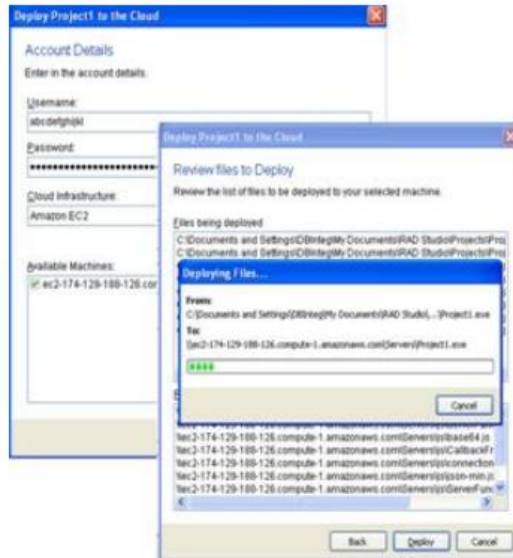


델파이 XE2에서, iOS, 안드로이드, 블랙 베리와 C# 실버라이트용 DataSnap 모바일 연결을 소개합니다. DataSnap 모바일 연결은 모든 지원되는 모바일 플랫폼용 프록시 소스 코드를 쉽게 작성할 수 있도록 해줍니다. IDE에 생성된 프록시를 가져올 수 있으며 그것을 사용하여 모바일 장비로부터 DataSnap 서버상의 메소드를 쉽게 원격으로 호출하는 모바일 클라이언트를 개발할 수 있습니다.



아마존의 EC2 클라우드 인프라에 애플리케이션 배포

애플리케이션을 작성했다면, 어딘가에 배포하게 됩니다. 아마존의 가상 하드웨어를 사용하는 것은 자신의 하드웨어를 구매하고 유지하기 위한 매우 경제적인 대안입니다. 아마존 EC2의 계정을 등록하고 머신 인스턴스를 생성해야 하며(윈도우 시스템 타입이 필요함), "Project/Deploy to Cloud" 메뉴를 클릭하여 배포합니다.



이것은 아마존에서 실행되는 파일의 번호로 배포합니다. 또한 Windows® Azure™에도 배포할 수 있습니다.

델파이 XE2 의 확장된 툴 박스 사용

또한 개발을 더 성공적으로 할 수 있도록 도와 주는 향상된 툴 집합이 제품에 포함되어 있습니다. 이러한 추가된 기능들을 다음과 같습니다:

제품	회사	사용 영역
TeeChart	Steema	차트 작성
IntraWeb	AtoZed	네이티브 인터넷
Subversion Client and Server	CollabNet	소스 코드 관리
Beyond Compare	Scooter Software	차이점 분석 엔진 (Difference engine)
AQtime	SmartBear(formerly AutomatedQA)	프로파일러
FinalBuilder	FinalBuilder	빌드 매니저
FastReport	Fast Reports	리포팅 툴
CodeSite	Raize Software	향상된 로깅

glyFx	PerthWeb	그래픽
IP*Works	Wn software	인터넷 컴포넌트
Documentation Insight	DevJet	도움말 문서 작성
InstallAware	InstallAware Software	인스톨러 툴
Rave Reports	Nevrona	리포팅 툴

시스템 권장사항

1 GB RAM (2 GB이상 추천)

3 - 7 GB 버전과 구성에 따른 하드 디스크 여유 공간

DVD-ROM 드라이브 (미디어 키드 DVD에서 설치하는 경우)

기본 GPU - 모든 공급 업체의 DirectX 9.0 클래스 이상 (픽셀 셰이더 레벨 2)

1024x768 또는 그 이상의 해상도 모니터

Intel® Pentium® 또는 호환, 최소1.6 GHz (2GHz이상 추천)

마우스 또는 기타의 포인팅 장비

Microsoft® Windows 7 (32-비트와 64-비트)

Microsoft® Windows Vista™ SP2 (32-비트와 64-비트) 관리자 권한이 필요합니다.

Microsoft® Windows XP Home or Professional (32-비트와 64-비트) SP2 또는 SP3

Microsoft® Windows Server® 2003 SP1 또는 2008 (32-비트와 64-비트)

64-비트 윈도우 애플리케이션 개발을 위해서:

- 윈도우의 64-비트 버전을 실행하는 PC 또는 32-비트 개발 PC
- 윈도우의 64-비트 버전을 실행하는 PC

For developing OS X 애플리케이션 개발을 위해서:

- 2 GB RAM 또는 그 이상으로 인텔 기반 맥(Mac)과 연결된 윈도우가 실행하는 PC. SSH, VNC 또는 윈도우 파일 공유 솔루션을 사용하여 로컬 영역 네트워크를 통해 OS X 10.6 (Snow Leopard) 또는 OS X 10.7 (Lion)를 실행하는 PC

iOS 애플리케이션 개발을 위해서:

- Snow Leopard 에서: Xcode의 버전 호환이 되는 iOS 4.2 또는 4.3
- Lion 에서: Xcode의 버전 호환이 되는 iOS 4.3

데이터베이스와 데이터 소스 작업하기

인터베이스 개발자 에디션

델파이 XE2에는 엠바카데로의 네이티브, 크로스 플랫폼 RDBMS인 인터베이스의 개발자 에디션이 들어 있습니다. 인터베이스 개발자 에디션은 인터베이스를 사용한 애플리케이션 개발을 목적으로

하는 로컬 머신 상에 호스트 된 서버 연결을 80개까지 허용합니다. 연결하는 애플리케이션이 개발되었을 때, 엠바카데로에서 인터베이스 배포 라이선스를 별도 구매할 수 있습니다. 인터베이스는 임베디드 DB용 또는 서버 DB용으로 위해 세 가지 에디션이 있습니다. 윈도우와 맥 모두에서 사용할 수 있으며, FireMonkey 애플리케이션처럼 같은 플랫폼상에서 작동하는 데이터베이스를 찾는 사용자에게는 좋은 선택입니다. 더 많은 자료는 [여기](#)에서 보실 수 있습니다.

다른 데이터베이스와 데이터 소스

델파이의 dbExpress™ 데이터 액세스는 애플리케이션이 벤더 고유의 데이터베이스 기능과 기본 성능을 유지하면서 다양한 데이터 소스를 완벽하게 연결할 수 있도록 해줍니다. 회사가 성장함에 따라, 데이터베이스를 변경 한다면 dbExpress 프레임워크는 데이터베이스 사이의 전환을 단순화 해줍니다. MS-SQL, 인터베이스(InterBase), DB2, Oracle, Sybase, MySQL, Firebird등과의 네이티브 고속 연결을 할 수 있으며, ODBC를 연결도 이번에 추가되었습니다.

델파이 제품 에디션

Delphi XE2 Starter

Delphi XE Starter 에디션은 Windows를 위한 고성능 애플리케이션 개발을 시작할 수 있는 최적의 방법입니다. Delphi Starter 에디션은 주요 IDE, 코드 에디터, 대단히 빠르고 풍부한 컴파일러와 통합 디버깅이 포함되어 있습니다. 또한 고속 개발을 위한 양방향 비주얼 디자이너, 수백개의 비주얼 컴포넌트, InterBase DB와 연결되는 InterBase Express를 제공합니다. 단, Starter 에디션은 라이선스에 대한 상용 배포가 제한되어 있습니다.

Delphi XE2 Professional

Delphi XE Professional은 임베디드 및 로컬 데이터베이스를 사용하는 고성능 PC, 맥, GUI 및 터치 스크린 애플리케이션을 개발하는 개인 개발자들을 위해 설계되었습니다. Delphi XE Professional은 풍부한 사용자 경험을 갖춘 독립 exe 윈도우 애플리케이션을 빠르게 생성할 수 있으므로, 수정 없이 여러 윈도우 버전들을 지원하는 패키지 윈도우 애플리케이션을 개발하는 소프트웨어 전문 기업(ISV)에 완벽하게 적합합니다.

Delphi XE2 Enterprise

Delphi XE Enterprise는 매우 다양한 데이터베이스 서버, 데이터 소스와 빈틈없이 연동하는 풍부한 UI의 데이터 위주 클라이언트/서버, 멀티티어 GUI 및 웹 애플리케이션을 위해 설계되었습니다. Delphi Enterprise의 고성능 이기종 데이터베이스 서버 지원은 다양한 벤더의 데이터베이스 서버 상황이나 넓은 범위의 데이터베이스 서버들과 연동해야 하는 터키 애플리케이션에 이상적입니다..

Delphi XE2 Ultimate

Delphi XE Ultimate(얼티미트)는 엔터프라이즈 급 데이터베이스 시스템 기반의 데이터 중심의

애플리케이션을 구축, 관리, 튜닝하는 소프트웨어 개발자나 개발팀을 위해 만들어졌습니다. Delphi 얼티미트에는 애플리케이션을 RAD로 개발하는 Delphi 엔터프라이즈 에디션의 모든 기능에 더하여 DB PowerStudio®에 들어있는 SQL 개발, 데이터베이스 변경 관리, SQL 프로파일링, SQL 튜닝 툴이 포함되어 있습니다.

Delphi XE2 Architect

Delphi XE Architect는 대규모 혹은 복잡한 엔터프라이즈 데이터베이스 시스템과 연동하는 데이터 집약적인 클라이언트/서버 GUI 및 웹 애플리케이션을 위해 설계되었습니다. Delphi Architect는 데이터 위주의 RAD 개발과 이기종 고성능 데이터 액세스 기능에, 비주얼 데이터 모델링 기존의 엔터프라이즈 데이터베이스와 데이터 구조를 이해 및 설계하고 최고의 가치를 뽑아낼 수 있도록 개발자들을 돕기 위한 풍부한 비주얼 데이터 모델링 기능을 결합한 것입니다. Delphi Architect는 Enterprise 에디션의 모든 기능들을 포함하고 있으며, 그에 더하여 강력한 데이터베이스 모델링 및 설계 기능들을 추가로 제공합니다.

기능 명세서

아래의 기능 명세서는 에디션 별 빠른 개요를 위해 작성되었습니다. 전체 기능 표는 [여기](#)에서 보실 수 있습니다.

Features	Architect	Ultimate	Enterprise	Pro	Starter
통합개발환경 (IDE) 과 컴파일러					
UI 디자이너, 코드 에디터, 코드 인사이트, 빌드, 디버깅이 포함된 생산성이 높은 비주얼 개발 환경 (IDE)	✓	✓	✓	✓	✓
New! 32-bit/64-bit 윈도우용 Delphi 네이티브 컴파일러 내장	✓	✓	✓	✓	32-bit only
New! Mac OS X 용 Delphi 네이티브 컴파일러 내장	✓	✓	✓	✓	
리팩토링, 유닛 테스트, 원격 디버깅 등 고급 IDE 기능	✓	✓	✓	✓	
리포팅, 로깅, 버전 관리, 웹, 설치 툴이 번들로 내장	✓	✓	✓	✓	
라이브러리와 컴포넌트					
New! 윈도우 32-bit/64-bit 용의 풍요로운 애플리케이션 프레임워크인 FireMonkey	✓	✓	✓	✓	32-bit only
New! Mac OS X 와 iOS 용의 풍요로운 애플리케이션 프레임워크인 FireMonkey	✓	✓	✓	✓	
New! UI, 데이터베이스 액세스 등을 위한 수백여 개의 비주얼 컴포넌트가 포함된 VCL 32-bit/64-bit 프레임워크 (에디션에 따라 컴포넌트가 다름)	✓	✓	✓	✓	
VCL 소스 코드 포함 (컴포넌트를 수정하고 커스터마이징 할 수 있음)	✓	✓	✓	✓	32-bit only
데이터베이스, 클라우드, 멀티-티어 아키텍처					
dbExpress 와 InterBase Express 를 통해 InterBase 에 로컬 연결	✓	✓	✓	✓	✓
dbExpress 를 통해 MySQL 에 로컬 연결	✓	✓	✓	✓	
주요 DB 연결과 ODBC 를 통한 데이터베이스 서버 연결	✓	✓	✓	✓	
애플리케이션 서비스와 데이터 서비스를 제공하는 DataSnap 미들웨어	✓	✓	✓	✓	
아마존과 MS 윈도우 Azure 의 클라우드 컴퓨팅 연결	✓	✓	✓	✓	
DB PowerStudio® Developer 에디션을 통한 SQL 작성, DB 변경 관리, SQL 프로파일링, SQL 튜닝			✓		
ER/Studio Developer 에디션을 통한 데이터베이스 모델링과 설계	✓				
라이선싱					
Delphi 를 취미로 개발하거나, 시작하려는 분들을 위한 인디(Indie) 라이선스					✓
라이선스의 개발 및 배포가 가능한 상용 라이선스	✓	✓	✓	✓	
Delphi 7, Delphi 2007-XE 의 이전 버전에 액세스 가능	✓	✓	✓	✓	



엠바카데로 테크놀로지, 1993 년에 설립한 데이터베이스 툴 제작사입니다. 2008 년에 볼랜드의 개발 툴 부문 「CodeGear」를 합병하였습니다. 현재는 애플리케이션 개발자와 데이터베이스 기술자가 다양한 환경에서 소프트웨어 애플리케이션을 설계, 구축, 실행하기 위한 툴을 제공하는 최대 규모의 독립계 툴 제작사입니다.

미국 기업의 총수입 랭킹 「포춘 100」중 90 개 기업과 전세계 300 만 이상의 고객이, 엠바카데로의 Delphi®, C++Builder®, JBuilder® 등 CodeGear™제품과 ER/Studio®, DBArtisan®, RapidSQL® 등 DatabaseGear™ 제품을 채용해, 생산성의 향상과 혁신적인 소프트웨어 개발을 실현하고 있습니다. 엠바카데로 테크놀로지스는, 샌프란시스코에 본사를 두고, 세계 각국에 지사를 전개하고 있습니다. 보다 자세한 내용은, <http://www.embarcadero.com> 을 참고하시기 바랍니다.



데브기어는 미국 엠바카데로 테크놀로지의 한국 지사가 독립, 분사한 엠바카데로 솔루션 전문 공급 및 기술 서비스 기업입니다. 데브기어는 Delphi, C++Builder, JBuilder, Delphi Prism 등 개발툴 제품들과 ER/Studio, DB Optimizer, DB ChangeManager, DB PowerStudio 등 프리미엄 급 데이터베이스 툴 제품들을 한국 시장에 공급하며 기술지원 및 교육을 제공하고 있습니다. 데브기어 웹 사이트는 <http://www.devgear.co.kr> 이며, 제품에 대한 문의는 ask@embarcadero.kr로 주시기 바랍니다.